Niveles y Escenarios

El primer escenario forma parte del primer nivel del videojuego FIREMAN

Este nivel el personaje se encuentra en un vecindario en un día soleado la

dificultad de este nivel es baja pues las llamas en los edificios aparecerán

lentamente y no serán muchas.



Nuestro segundo escenario y parte del segundo nivel se caracteriza por

Ser un barrio con edificios mas grandes lo que hace que sea más al azar

la localización de las llamas además de que aparecerán objetos que nos

darán problemas para apagarlas.



Nuestro tercer nivel es interesante pues la oscuridad le da un poco de

incertidumbre al usuario, aunque a algunos jugadores les guste este escenario

a otros les tomará un poco mas acostumbrarse a el de igual forma habrá

objetos que te impidan cumplir con tu deber.



PERSONAJES

Nuestro personaje principal de “FIREMAN” es por supuesto un agradable

Bombero el cual con ayuda de su pistola de agua tendrá que apagar

cualquier llama que ponga en peligro la ciudad que protege



El segundo personaje es su fiel compañero FIREDOG claro como lo están

pensando es un perro bombero que acompaña a nuestro personaje principal

a lo largo de la historia,



OBJETOS

Algunos objetos de este juego están diseñados para darle un efecto agradable con algunas animaciones, el objeto mas importante de este juego son las llamas pues las encontraras a donde quiera que te muevas

Llamas.



Pistola de agua.



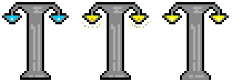
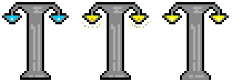
Ave.



Agua.



Lámparas.



Mecánica del juego

El personaje se desplazará por el escenario con las teclas WSAD arriba abajo izquierda y a la derecha respectivamente,

La tecla de espacio sirve para saltar obstáculos.

La pistola del personaje dispara con clic derecho de ratón

Se recarga el arma con la tecla R del teclado

Recoger cartuchos de agua con la tecla F